

IL GIOCO DEL TOPO

Cari topastri...questo gioco assomiglia al più conosciuto gioco dell'oca ma è molto più interessante!

Topotoma, Tupun e Tometta adorano farsi delle partitone con questo gioco.

Prima di iniziare a giocare dovete:

- a) procurarvi un dado;
- b) costruirvi le pedine. Per fare questo potete usare: dei **bottoni** ; dei **tappi** ; delle **monetine** oppure delle **pedine di altri giochi**;
- c) scaricare e stampare, (magari su un cartoncino), la tavola del gioco.

Numero di giocatori: da 2 a 4

Scopo del gioco: arrivare primi nell'ultima casella, quella con la toma. (SLURP)

Regole del gioco: La prima mossa spetta al giocatore più giovane. Ogni giocatore lancia il dado, poi sposta la sua pedina di un numero di caselle pari al punteggio del dado.

Quando una pedina si ferma su una data casella il giocatore deve seguire le istruzioni di quella casella.

Se nella casella c'è **una scala**, la pedina deve salire la scala e fermarsi alla casella più alta del tabellone.

Se nella casella c'è **l'inizio di uno scivolo**, la pedina deve scivolare fino alla casella dove è posto il fondo dello scivolo.

Se nella casella c'è **un pezzo di formaggio**, la pedina deve andare al pezzo di formaggio posto in una casella successiva.

Se nella casella c'è **l'ingresso ad una tana**, il giocatore sta fermo un turno.

Se nella casella c'è **una trappola**, la pedina deve essere spostata alla casella precedente.